

4

L'ATTIVITÀ DI HOCKEY GIOVANILE E LE SUE CARATTERISTICHE

LE CARATTERISTICHE DEL GIOCO DELL'HOCKEY SU PRATO

Il modulo del gioco internazionale a 11

La partita si sviluppa in due tempi di 35 minuti ciascuno con un intervallo massimo di dieci minuti tra i due tempi. Le due squadre, ciascuna formata da undici giocatori, si contendono una palla cercando di inviarla nella porta avversaria. Per giocare la palla ogni atleta si serve di un attrezzo detto "bastone" che ha particolari caratteristiche, quali un'estremità bassa ricurva, una parte piatta ed una tonda, che ne condizionano l'uso. Per segnare una rete (goal) la palla deve essere colpita, spinta, o deviata entro un'area di tiro e superare la linea di porta. La partita è vinta dalla squadra che segna più reti entro la fine dell'incontro.



Le regole del gioco sono studiate per evitare contatti tra i giocatori e incidenti dovuti all'uso errato del bastone o alla violenza d'urto della palla; è proibito inoltre utilizzare il proprio corpo per ostacolare l'avversario (fallo di ostruzione), giocare la palla in modo tale da provocare interventi pericolosi (fallo di gioco pericoloso), toccare la palla con il proprio corpo, e non con il bastone. Se il fallo viene commesso volontariamente da un difensore entro l'area di tiro viene concesso un tiro di rigore. Se il fallo invece è giudicato involontario, viene assegnato un corner corto, un'azione speciale che, saputa usare, diventa uno strumento determinante per trovare il goal. Se la palla giocata entro la linea dei m 22,90 viene toccata da un difensore che la invia volontariamente oltre la linea di fondo campo, viene concesso un corner. Nel caso che tale azione avvenga nell'area di tiro, viene concesso un corner corto. Se la palla esce lateralmente, viene rimessa col bastone dal punto dove è uscita. Le squadre sono composte dal portiere, da difensori, da centrocampisti e da attaccanti; ciascuno di questi assumerà la disposizione più valida nel modulo di gioco che la squadra adotterà.

L'hockey su prato è uno sport in cui la destrezza e l'agilità sono indispensabili assieme alla capacità di valutazione tattica del gioco.

Allenarsi per migliorare sempre di più l'esecuzione dei movimenti con il bastone e la rapidità di spostamento del proprio corpo sono inoltre elementi determinanti per poter ottenere i migliori risultati.

Abbigliamento

Giocatore

Scarpe con tacchetti a numero variabile, parastinchi, calzettoni, protezione addominale, calzoncini,

maglia con numero, paradenti, guantino o protezioni per le dita. Gli accessori personali sono facoltativi.

Portiere

Scarpe, parascarpe, cosciali, protezione addominale, calzoncini rinforzati e imbottiti, pettorale,

protezione integrale arto superiore, maglia, casco con paragola e guanti.

Attrezzi

Bastone agonistico

In legno o materiale composito. Di forma caratteristica con un lato piatto ed un lato tondo.

Il peso non deve superare g 794 (20 once) né essere inferiore a g 340, con dimensioni tali da passare interamente attraverso un anello di cm 5,10 di diametro interno.

Palla regolamentare

La palla va da un massimo di g 163 a un minimo di 156. La circonferenza va da cm 23,5 come massimo a 22,4 come minimo. È dura; materiale plastico.

Bastone promozionale

Stesse caratteristiche del bastone agonistico ma composto da resina termoplastica.

Palla promozionale

Stesse caratteristiche della palla agonistica ma con un peso di 100 grammi.

Regole essenziali nel gioco a 11

- squadre di 11 giocatori, più 5 disponibili in panchina
- possibilità di sostituzioni continue e non definitive
- il gioco dura 70 minuti: 2 tempi di 35
- l'incontro inizia al fischio dell'arbitro con un passaggio
- ogni squadra ha un suo capitano
- l'incontro è diretto da 2 arbitri
- La rete è segnata quando l'intera palla, essendo stata colpita o deviata dal bastone di un attaccante all'interno dell'area di tiro, passa completamente la linea di porta.
- Non si può giocare la palla con la parte tonda del bastone
- Nel giocare con il bastone non si può superare il livello delle spalle.

I GIOCATORI

Caratteristiche fisio-funzionali

La statura, il peso, la massa, i diametri ed i rapporti corporei non sono significativi ai fini della prestazione sportiva hockeyistica. Alle olimpiadi di Barcellona 1992 si sono riscontrati i seguenti dati:

	MASCHI	FEMMINE
Età media (anni)	25	24
Altezza media	cm 177	cm 166
Peso medio	kg 74,6	kg 61

L'impegno fisiologico a cui è sottoposto il giocatore è di tipo aerobico- anaerobico alternato, benché gli aspetti qualitativamente importanti della prestazione siano prevalentemente anaerobici, essendo il giocatore impegnato in fasi di gioco intense della durata di 10"/15" massima con fasi intervallate di movimenti blandi. La resistenza al lavoro anaerobico è la principale capacità dell'atleta.

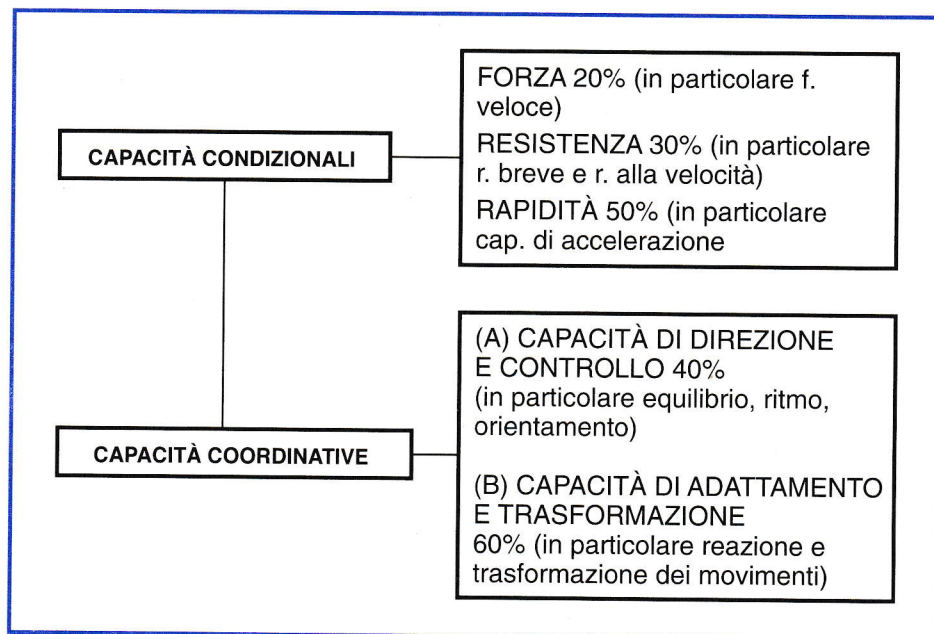
PROCESSI ENERGETICI FISIOLOGICI INTERESATI		
ATP- PC/LA	LA/O ₂	O ₂
60%	10%	30%

(Fonte: Fox Matthews)

Nel programmare l'allenamento è fondamentale conoscere il modello di prestazione bio-energetico.

L'hockey su prato richiede inoltre un grado di coordinazione intra, inter, e neuromuscolare molto elevato in quanto ogni azione compiuta mette in funzione contemporaneamente varie parti del corpo, e un deficit di autocontrollo e di coordinazione potrebbe rendere disarmonico il gesto globale.

La resistenza generale e in particolare quella alla velocità completano questo profilo fisio-funzionale. Una capacità fondamentale necessaria all'hockeyista è quella di percezione, analisi ed effettuazione del gesto.



I RUOLI

Il portiere

Autorità, attitudine al comando ed alla organizzazione sono gli aspetti principali. Sensibilità ed intelligenza senso-motoria, intuito e "gelosia" per la porta da difendere completano il quadro. L'emotività stabile, il coraggio, la concentrazione continua e la conoscenza psicologica dei compagni esaltano questo ruolo.

Il difensore

Forte nel confronto psicologico con l'attaccante e deciso nelle scelte di azione e movimento. Sente la responsabilità del marcamento e non si lascia di-

strarre o disorientare dal pubblico della squadra avversaria. Il suo compito è difendere in tutto e per tutto e ciò lo rende convinto nel confronto anche fisico, impegnandosi e sacrificandosi a livello del gusto del gioco. Oltre alle caratteristiche del marcatore puro deve possedere anche intuito e senso tattico per comprendere quando e come muoversi. L'attitudine allo sforzo ed alla fatica esaltano il suo compito. Recuperare posizioni perse o su contropiedi avversari risulta di grande impegno psicotico.

Per quanto riguarda il libero, sono indispensabili un gran controllo emotivo, rapidità di decisione e senso tattico. È un giocatore che deve saper prendere decisioni coraggiose ed interpretare in modo autoritario i compiti demandatigli dall'allenatore. Attitudine al comando e carisma.

Il centrocampista

Gioca nella zona del campo più importante e determinante per l'equilibrio del gioco di squadra ed è il naturale collegamento tra i difensori e gli attaccanti. Serve quindi a potenziare la difesa e a creare il gioco nel rispetto dei compiti tattici. Deve avere uno spiccato spirito di sacrificio, molta personalità ed autorità, desiderio di affermazione, decisione nell'organizzare il gioco, senso di responsabilità, deve essere generoso e pronto ai solleciti dei compagni, tranquillo emotivamente ed avere una conoscenza profonda dei compagni con i loro pregi e difetti.

L'attaccante

Giocatore che per naturale predisposizione e per necessità di gioco, avendo il compito principale di concludere le azioni, è egoista ed opportunist. Talvolta possessivo nei confronti della palla, e con spiccata volontà di successo personale, tenace nelle sue azioni di penetrazione, generoso negli impegni possiede un ottimo autocontrollo nei confronti del diretto avversario che lo marca.

Aggressivo quanto basta nel contrastare il difensore in possesso della palla in modo da diventare il primo difensore della propria squadra non dando tempo al difensore di impostare il gioco.

Inoltre si sottolineano le doti di altruismo e generosità, utili per inserirsi attivamente nel contesto del gioco.

IL SISTEMA GENERALE DELLE COMPETIZIONI DELLA FIH

ATTIVITÀ AGONISTICA	
MASCHILE	FEMMINILE
Assoluta CAMPIONATO NAZIONALE SERIE A1 CAMPIONATO NAZIONALE SERIE A2 CAMPIONATO INTERREGIONALE SERIE B	Assoluta CAMPIONATO NAZIONALE SERIE A1 CAMPIONATO NAZIONALE SERIE A CAMPIONATO INTERREGIONALE SERIE B
Giovanile UNDER 18 UNDER 16 UNDER 14	Giovanile UNDER 18 UNDER 14



ATTIVITÀ PROMOZIONALE				
HOCKEY PREAGONISTICO	HOCKEY SCOLASTICO	CENTRI GIOVANILI	HOCKEY PROMOZIONALE	HOCKEY PER TUTTI
GIOVANISSIMI/E U14 (Hockey a 5 4+ portiere) squadre maschili e femminili distinte	Scuola Primaria MINIHOCKEY 3+3 a 4 porte Progetto HAPPY HOCKEY 5-10 anni	GIOVANISSIMI/E U14 (Hockey a 5 4+ portiere) squadre maschili e femminili distinte	FESTIVAL E TORNEI (Hockey a 5 senza portiere)	BEACH HOCKEY (Hockey a 3 senza portiere e sulla sabbia con bastone in resina e palla più grande)
ESORDIENTI U12 (Hockey a 5 senza portiere) Squadre miste	Scuola secondaria di 1° e 2° grado GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI (Hockey a 5)	ESORDIENTI U12 (Hockey a 5 senza portiere) Squadre miste	FESTIVAL E TORNEI (Hockey a 5 senza portiere)	HOCKEY PER TUTTI Giocare ad hockey in 6 lezioni HOCKENGLISH Campus giovanile per imparare l'inglese ed il gioco dell'hockey

I GIOCHI DI GARA DELL'HOCKEY

Età	Categoria	Squadre	Porte	Regole adattate
6-9	PULCINI	3+3	4 piccole	"Minihockey " Senza portiere Senza il tiro di drive Senza Corner corto Scopo del gioco: 1. far divertire; 2. motivare; 3. apprendere facilmente in massima sicurezza
10-12	ESORDIENTI	5+5	2 regolari	"Hockey a 5" Senza Portiere Senza il tiro di drive Corner corto facilitato Scopo del gioco: 1. far divertire; 2. motivare; 3. tecnica di base in massima sicurezza
13-14	ALLIEVI/E	7+7 (9+9)	2	Regole internazionali Scopo del gioco: Filosofia del gioco e spirito agonistico propri dell'hockey prato
15-16	RAGAZZI/E	11+11	2	Regole internazionali
17-18	JUNIOR M/F	11+11	2	Regole internazionali

Regolamento tecnico di gioco

"HOCKEY A 5"

Il primo gioco competitivo per l'avviamento all'agonismo giovanile.

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra, maschile o femminile, è composta da un massimo di 10 giocatori/trici di cui 5 prendono parte al gioco. Si gioca senza il ruolo del portiere e non sono ammesse squadre con un numero di giocatori/trici inferiore a 6.

TEMPI DI GIOCO

2 tempi di 20' ciascuno con 5' di intervallo.

IMPIANTI ED ATTREZZATURE

Il campo di gioco misura di norma 40 metri di lunghezza e 20 di larghezza. Sono ammessi anche campi di misure diverse. La superficie del campo deve es-

sere liscia, di qualunque natura o materiale. Le porte, oltre le regolamentari di m. 3,66 x m. 2,14 o di m. 3 x m. 2, possono essere di m. 2 di larghezza e m. 1 di altezza.

L'area di tiro è una linea semicircolare tracciata dai pali o una parallela alla linea di fondo posta da 6 m. minimo e massimo m. 9.

Il bastone da gioco è in resina e pesa circa 400-460 gr.; la pallina, 90-100 gr. circa.

REGOLE DI BASE

I giocatori possono utilizzare il bastone con la sola parte piatta.

Sono ammessi tutti i colpi eccettuato il drive

Sono ammesse sostituzioni in ogni momento della partita. Il giocatore sostituito può rientrare.

Non esiste il fuorigioco.

Non è ammesso sollevare la pallina se crea gioco pericoloso.

Nessun giocatore può trovarsi a meno di 3 metri durante i tiri di punizione effettuati entro i 3 metri dall'area di tiro.

Il tiro di angolo si effettua a m. 3 dall'angolo sulla linea laterale. Viene concesso quando un giocatore della squadra in difesa, involontariamente invia o devia la pallina oltre la propria linea di fondo.

Nelle rimesse dal fondo e laterali tutti gli avversari sono a m. 3 eccettuati i compagni.

La pallina deve superare completamente la linea di porta per segnare la rete.

NORME PARTICOLARI

Corner corto facilitato: la squadra in attacco colloca un giocatore con la pallina sulla linea di fondo a m. 6 dal palo ed un giocatore fuori l'area. Il giocatore della squadra in difesa che ha causato il fallo difende posizionandosi dentro la porta. Tutti gli altri sono oltre la metà del campo. Quando il giocatore con la pallina effettua il passaggio al compagno, questi deve prima fermarla fuori area e poi giocarla con un tiro basso in porta o con un passaggio per un 2 contro 1 o con un'azione di 1 contro 1 per cercare il goal, mentre tutti gli altri sono scattati per aiutare o contrastare.

Tiro di rigore: l'esecuzione del rigore è un flick eseguito a m 6 dalla porta. Viene concesso quando un giocatore commette un fallo volontario dentro la propria area di tiro impedendo un goal certo.

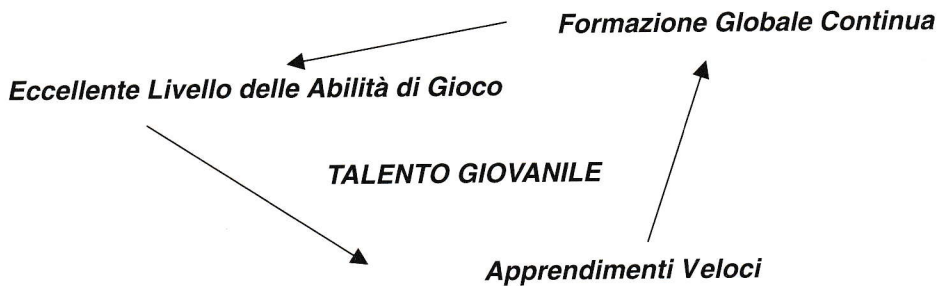
Casi di parità: nei tornei con formula di girone all'italiana, in caso di parità di punti, la squadra che passa al turno successivo è determinata nell'ordine dai seguenti criteri: 1) risultato incontro diretto; 2) differenza reti negli incontri diretti; 3) maggior numero di reti segnate; 4) media dell'età dei componenti la squadra, passa quella più giovane, 5) sorteggio.

IL TALENTO SPORTIVO DELL'HOCKEY SU PRATO

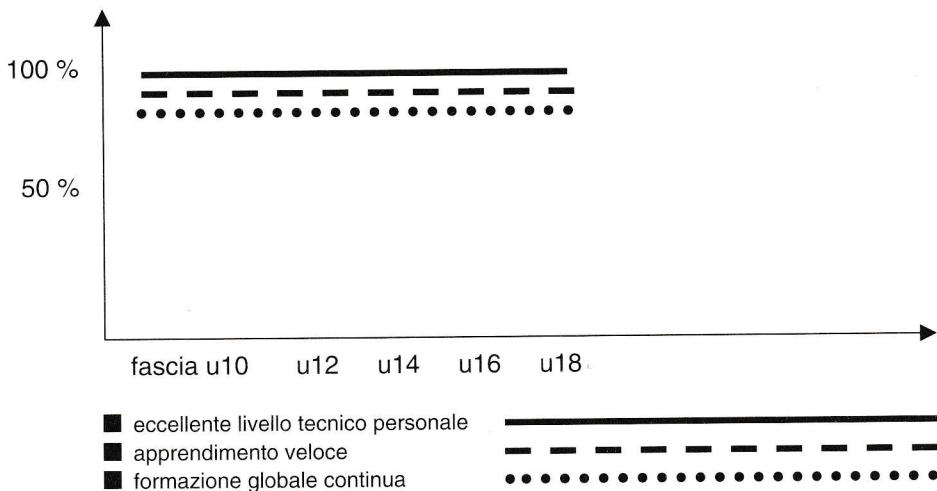
Il **talento del giovane hockeyista** può essere rappresentato da 3 condizioni:

- eccellente livello tecnico personale
- apprendimento veloce
- formazione globale continua

Pertanto è definibile **giovane hockeyista di talento** quel giovane che nella fascia under 10/12/14/16/18 rispetta le 3 condizioni indicate.



La rappresentazione del giovane di talento indica che ha sempre un eccellente livello di abilità personali che apprende in modo veloce e che ogni aspetto formativo migliora continuamente in ogni fascia di età.



5

IL CENTRO DI AVVIAMENTO ALLO SPORT DELLA FIH

COSTITUZIONE, STRUTTURA, FUNZIONAMENTO

CAS Organigramma previsto

DIRIGENTE RESPONSABILE	Referente del funzionamento e della gestione
DIRETTORE TECNICO	Referente dell'organizzazione e del funzionamento tecnico e formativo del centro.
TECNICO/I GIOVANILE/I	Referente della formazione di gruppi o della preparazione delle squadre giovanili affidate.
TECNICO/I PROMOZIONALE/I	Referente del Vivaio e della prima formazione.
COLLABORATORE	Referente operatività del centro.

CAS Fasce di età ed attività

Under 16	Campionato federale agonistico 11+11	Squadra composta da 13/16 giocatori
Under 14	Campionato federale agonistico 7+7	Squadra composta da 8/10 giocatori
	Torneo nazionale promozionale GIOVANISSIMI/E 5+5 Festival Giovanili Promozionali	Squadra composta da 5/10 giocatori
Under 12	Torneo nazionale promozionale ESORDIENTI 5+5 (maschi e femmine unica categoria) Festival Giovanili Promozionali	Squadra composta da 5/10 giocatori
	Attività CON-I GIOVANI Intercentri	
Under 10	Torneo promozionale PULCINI 5+5 (maschi e femmine unica categoria) Festival Giovanili Promozionali	Squadra composta da 5/10 giocatori
	Attività CON-I GIOVANI Intercentri	

CAS
Attività - Campi - Attrezzi

Under 16	Campionato federale agonistico 11+11 CAMPO REGOLAMENTARE 91,60 x 55 METRI 2 PORTE REGOLAMENTARI	Bastone in legno o materiale composito con palla di peso regolamentare
Under 14	Campionato federale agonistico 7+7 CAMPO RIDOTTO 45,80 x 55 METRI 2 PORTE REGOLAMENTARI	Bastone in legno o materiale composito con palla di peso regolamentare
	Torneo nazionale promozionale GIOVANISSIMI/E 5+5 Festival Giovanili Promozionali CAMPO RIDOTTO 20 x 40 METRI 2 PORTE REGOLAMENTARI oppure 3 x 2 METRI	Legno, composito o resina e palla leggera
Under 12	Torneo nazionale promozionale ESORDIENTI 5+5 (maschi e femmine unica categoria) Festival Giovanili Promozionali CAMPO RIDOTTO 20 x 40 METRI 2 PORTE REGOLAMENTARI oppure 3 x 2 METRI	Resina e palla leggera
	Attività CON-I GIOVANI Intercentri	
Under 10	Torneo promozionale PULCINI 5+5 (maschi e femmine unica categoria) Festival Giovanili Promozionali CAMPO RIDOTTO 20 x 40 METRI 2 PORTE REGOLAMENTARI oppure 3 x 2 METRI	Resina e palla leggera
	Attività CON-I GIOVANI Intercentri	

QUALIFICA ISTRUTTORI, ORARI, SQUADRE

CAS Istruttori e qualifiche

Under 16	Campionato federale agonistico 11+11	ISTRUTTORE ISTRUTTORE GIOVANI ASSISTENTE TECNICO
Under 14	Campionato federale agonistico 7+7	ISTRUTTORE ISTRUTTORE GIOVANI ASSISTENTE TECNICO
	Torneo nazionale promozionale GIOVANISSIMI/E 5+5 Festival Giovanili Promozionali	TECNICO PROMOZIONALE
Under 12	Torneo nazionale promozionale ESORDIENTI 5+5 (maschi e femmine unica categoria) Festival Giovanili Promozionali	TECNICO PROMOZIONALE INSEGNANTE
	Attività CON-I GIOVANI Intercentri	
Under 10	Torneo promozionale PULCINI 5+5 (maschi e femmine unica categoria) Festival Giovanili Promozionali	TECNICO PROMOZIONALE FIDUCIARIO SCOLAST.
	Attività CON-I GIOVANI Intercentri	INSEGNANTE

CAS Giorni e minuti di attività

Under 16	2 giorni la settimana con 1 giorno di attività personale o speciale o aggiuntiva	dai 90 ai 120 minuti	Squadra composta da 13/16 giocatori
Under 14	2 giorni la settimana con 1 giorno di attività personale o speciale o aggiuntiva	dai 90 ai 120 minuti	Squadra composta da 8/10 giocatori Squadra composta da 5/10 giocatori
Under 12	2 giorni la settimana	dai 75 ai 90 minuti	Squadra composta da 5/10 giocatori
Under 10	2 giorni la settimana	dai 75 ai 90 minuti	Squadra composta da 5/10 giocatori

Modelli per lo sviluppo dell'organizzazione per i giovani

MODELLO DI SVILUPPO DELL'ATTIVITÀ GIOVANILE DELLE SOCIETÀ DELLA FIH

Le proposte federali per la promozione nella prospettiva di sviluppo

HOCKEY PREAGONISTICO	HOCKEY SCOLASTICO	CENTRI GIOVANILI	HOCKEY PROMOZIONALE
GIOVANISSIMI/E U14 - (Hockey a 5 con portiere) squadre maschili e femminili distinte	GIOSPORT per la scuola Primaria Progetto HAPPY HOCKEY Progetto educativo e formativo per bambini dai 5 ai 10 anni	PERCORSI FORMATIVI DALL'AVVIAMENTO, ALLA FORMAZIONE DI BASE FINO ALLA SPECIALIZZAZIONE	FESTIVAL E TORNEI (Hockey a 5 senza portiere)
ESORDIENTI U12 - (Hockey a 5 senza portiere) Squadre miste	GIOCHI SPORTIVI STUDENTESCHI per la scuola secondaria di 1° e 2° grado (Hockey a 5 senza portiere)		

ORGANIGRAMMA DEL CENTRO GIOVANILE DELLA FIH

CHI SONO DIRIGENTE RESPONSABILE	COSA FANNO Predispone e realizza le condizioni generali per il funzionamento del Centro. Accompagna i gruppi e le squadre. Cura i rapporti con le famiglie Cura i rapporti con le istituzioni locali.
DIRETTORE TECNICO	Predispone e realizza le condizioni specifiche per il funzionamento del Centro. Accompagna i gruppi e le squadre. Cura i rapporti con i tecnici giovanili. Cura i rapporti con le altre associazioni sportive. Verifica l'andamento formativo del centro. Cura ambiente, attrezzatura e attività.
TECNICO/I GIOVANILE/I	Prepara i gruppi e le squadre giovanili. Predispone il piano annuale della formazione. Segue e assiste le squadre nelle competizioni.
TECNICO/I PROMOZIONALE/I	Segue il vivaio. Segue e prepara i principianti. È il tutor tecnico di scuole o gruppi giovanili. Organizza Festival e Tornei promozionali.

CARATTERISTICHE TECNICHE ORGANIZZATIVE DELLA FASCIA UNDER 14

ASPETTI	U.12	U.14
Composizione Squadre	minimo 5 massimo 10	minimo 5 massimo 10
Giocatori in campo	5 senza portiere	5 di cui uno in porta
Composizione Panchina	1 tecnico + 2 dirigenti + 1 addetto al primo soccorso	1 tecnico + 2 dirigenti + 1 addetto al primo soccorso
Dimensioni del Campo	20x40 metri +/- 15%	20x40 metri +/- 15%
Misura delle Porte	regolamentari o 3x2 metri	regolamentari o 3x2 metri

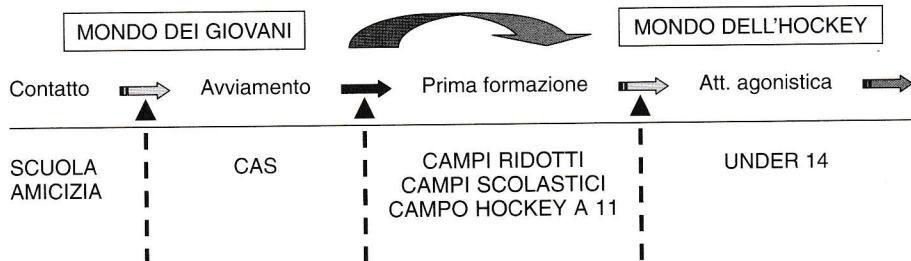
ATTREZZATURE ED ACCESSORI DI GIOCO

ASPETTI	U.12	U.14
Bastone da gioco	solo in resina (MIGstick)	Legno e anche resina
Pallina da gioco	solo da 100 grammi	regolare o alleggerita
Accessori da gioco	sono tutti ammessi consigliato il paradenti	sono tutti ammessi consigliato il paradenti

MODELLO DI ORGANIZZAZIONE DELLA SOCIETÀ NEL TERRITORIO

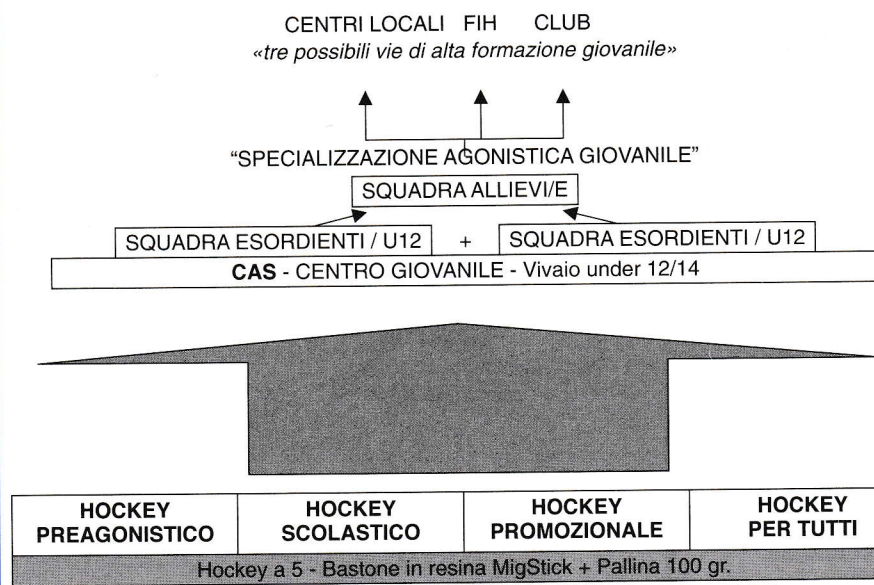
■ LA CATENA PROMOZIONALE:

"dal CONTATTO dei giovani... al GIOCO AGONISTICO GIOVANILE"

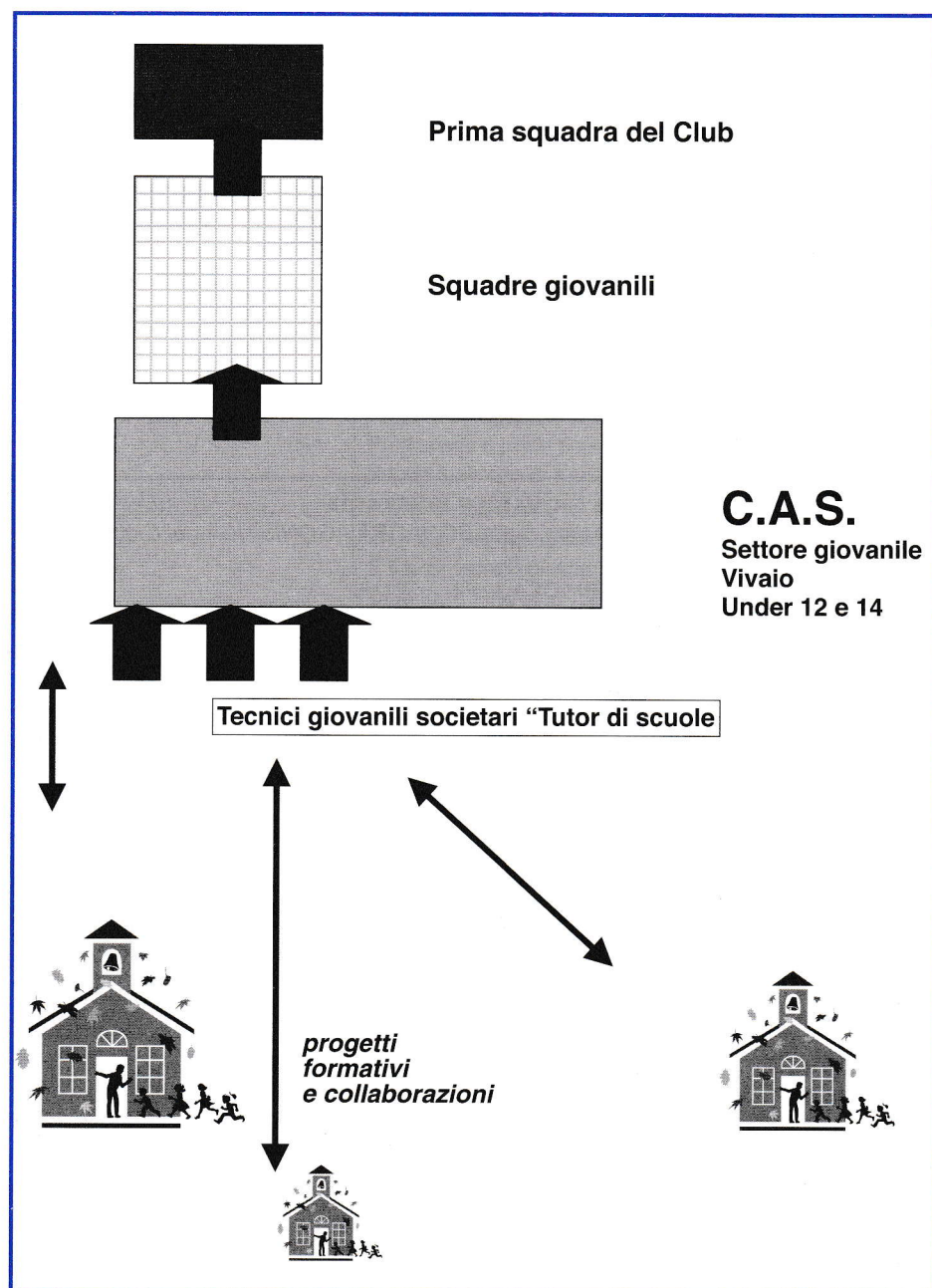


■ MODELLO DI STRUTTURA GIOVANILE SCIETARIA:

"dal GRUPPO-GIOCO scolastico... alla SQUADRA AGONISTICA del Club"



LA RETE ORGANIZZATIVA PER I GIOVANI



NUMERI UTILI, SITO, INDIRIZZO E-MAIL

Federazione Italiana Hockey
Settore Promozionale e Scolastico
Viale Tiziano, 74 - Roma 00196
Telefoni 0636858440 - 0636858245 - Fax 0636858131
Sito www.federhockey.org
Email scuola@federhockey.it

INDIRIZZARIO STRUTTURE FEDERALI TERRITORIALI

COMITATI REGIONALI F.I.H.

CALABRIA

Greco101@interfree.it

EMILIA ROMAGNA

parma@coni.it

LAZIO

cr_lazio@libero.it

LIGURIA

fihtcomitatoligure@libero.it

LOMBARDIA

presidente@fihtlombardia.it

PIEMONTE

piemonte.federhockey@tiscali.it

PUGLIA

fiht.puglia@tiscali.it

SARDEGNA

fihtsardegna@tiscalinet.it

www.fihtsardegna.it

SICILIA

hockeyisicilia@tiscali.it

TOSCANA

dichiri@tin.it

VENETO

crvfiht@libero.it

DELEGAZIONI REGIONALI F.I.H.

ABRUZZO

Via Lanciano 15 - 67051 Avezzano (AQ)

tel/fax 0863-413990

BASILICATA

antonio Gasparro@tin.it

CAMPANIA

c/o Gasparro - Via Ortone 67 - 85047 Moliterno (PZ)

tel/fax 0975-67653

C/o Avv. Pellecchia

Corso Umberto 1°, 89 - 88059 Torre Del Greco (NA)

MARCHE

pgrandinetti@libero.it

TRENTINO

fihtrentino@yahoo.it

UMBRIA

a.pietrangeli1@virgilio.it

Casella Postale 103

62018 Potenza Picena-Macerata - fax 0733677295

c/o Risatti Viale Dante 10

38066 Riva del Garda (TN) - tel/fax 0464-521055

c/o Pietrangeli - Via Marcello Cervini 15

06024 Gubbio (PG)

tel. 075-9274596 fax 075/9220320 (scuola)

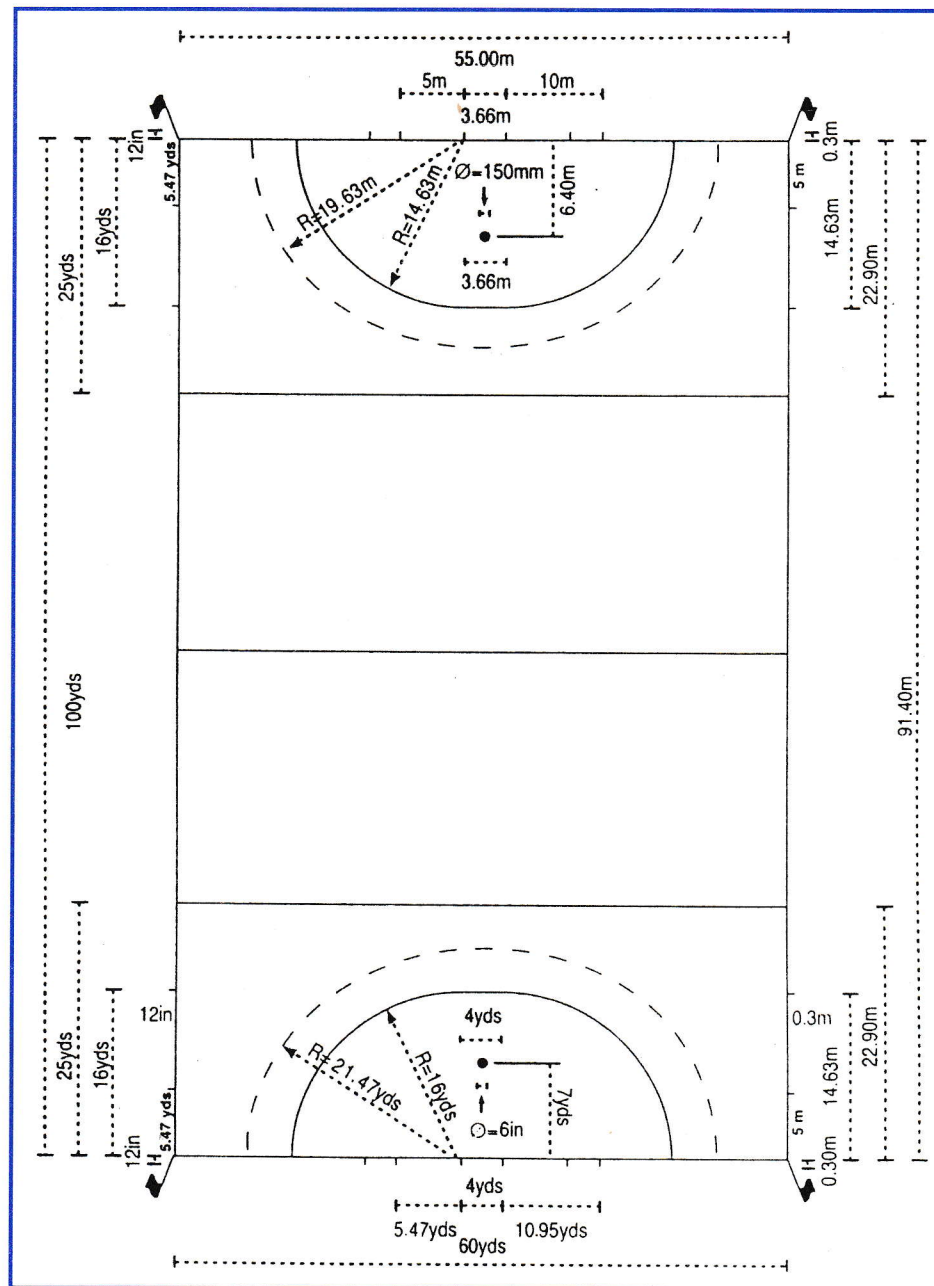
FRIULI V. GIULIA

fihtfv@libero.it

C/O C.R.CONI - Stadio Nereo Rocco

Via dei Macelli 5 - 34148 Trieste

Tel. 040-89908275 fax 040-89908248



CAMPO DI HOCKEY
Dimensioni e misure internazionali