

CAMPIONATO DI SERIE A1 MASCHILE – STAGIONE 2017/18

DISPOSIZIONI RELATIVE AI QUATTRO TEMPI DA 15' CIASCUNO (1)

Caro Arbitro,

la prima giornata dei massimi campionati si è svolta al meglio, senza particolari problemi.

Al fine di migliorare ulteriormente il rapporto con i DTC e le nuove disposizioni relative ai 4 tempi nel campionato di A1M, ti chiediamo di prestare particolarmente attenzione a quanto segue:

1. la pausa tra il primo e il secondo quarto e tra il terzo e quarto è di 2 minuti. E' importante che i giocatori (e ovviamente gli arbitri) siano pronti a riprendere il gioco quando sono passati esattamente due minuti. Occorre, quindi, che i giocatori vengano chiamati in campo almeno 30 secondi prima della scadenza dei 2 minuti. Se allo scadere dei 2 minuti una squadra non è pronta DEVE essere preso un provvedimento disciplinare verso il capitano della squadra stessa (cartellino verde nel caso di prima infrazione a questa disposizione).
2. Il segnale convenzionale del "corto" indica anche l'arresto del tempo. Questo vuol dire che il gioco può essere ripreso (con il corto) SOLO dopo il fischio dell'arbitro direttamente coinvolto nel corto stesso. Il fischio indica la ripresa del tempo e che il corto può essere battuto. Per favore, non fischiate la ripresa del gioco se i giocatori non sono pronti. In questo caso se sono già trascorsi i 40 secondi il giocatore colpevole del ritardo va punito con un provvedimento disciplinare (cartellino verde nel caso di prima infrazione a questa disposizione); nel caso ci sia più di un giocatore colpevole del ritardo andrà punito con un provvedimento disciplinare (cartellino verde nel caso di prima infrazione a questa disposizione) il capitano.
3. La gestione dei giocatori durante il corto spetta agli arbitri. Sono gli arbitri che devono aiutare i giocatori ad essere pronti, in modo che il corto venga battuto dopo 40 secondi. Una volta assegnato il corto, il DTC farà partire un cronometro e poi segnerà acusticamente che sono trascorsi 25 secondi. In questo modo giocatori e arbitri sanno che dopo ulteriori 15 secondi il corto va battuto. Per favore, accordatevi con i DTC in tal senso prima della gara e non agite diversamente.
4. Durante il gioco l'arbitro che deve segnalare un qualsiasi messaggio al DTC (interruzione del tempo per incidente o espulsione, indicazione dei minuti - non del numero di maglia del giocatore – di durata dell'espulsione temporanea con il cartellino giallo, numero del marcatore di una rete,) deve assicurarsi che la linea visiva fra lui e l'arbitro sia sgombra. Se questo non fosse possibile, l'arbitro lontano dal tavolo deve invitare il collega più vicino ad assicurarsi che il suo messaggio sia arrivato correttamente al DTC.

Ultimo invito: al verbale di gara da trasmettere al SAN (refertiarbitrali@federhockey.it) deve essere allegato il modulo con l'indicazione del miglior giocatore, il miglior portiere (un voto ciascuno) e il report di raccogliere in A1/F e A2/M compilato dalla squadra ospitante sul terzo tempo.

Buon campionato a tutti.

Comitato Arbitrale Nazionale
Il Responsabile della formazione
Stefano Bresciani